

## Budzik Obiektyw z Projektorem – instrukcja obsługi

### Wymiana baterii:

1. Odkręć dolną pokrywę zegara.
2. Odkręć śrubę zabezpieczającą i otwórz pokrywę baterii.
3. Włóż 3 baterie AAA zgodnie z polaryzacją.

### Podświetlenie ekranu:

Ekran podświetla się po naciśnięciu dowolnego przycisku i gaśnie po upływie 8 sekund.

### Ustawianie godziny i daty:

Zegar musi być włączony. Aby przejść do ustawień czasu, naciśnij przycisk SET. Godzina zacznie migać. Za pomocą przycisku UP (następny) oraz DOWN (poprzedni) wybierz odpowiednią godzinę. Naciśnij SET, aby zatwierdzić. Za pomocą przycisków UP i DOWN ustaw minuty. W ten sam sposób przechodzimy do ustawień roku, miesiąca oraz dnia miesiąca. Dzień tygodnia ustawia się automatycznie na podstawie daty. Masz jednak możliwość wyboru języka, w którym będzie wyświetlany dzień tygodnia.

- Aby wyjść z trybu ustawień, użyj przycisku MODE lub przez minutę nic nie rób.

### Wybieranie trybu 12-godzinnego lub 24-godzinnego:

Naciśnij przycisk UP gdy zegar jest włączony i wybierz 12-godzinny lub 24-godzinny tryb wyświetlania godziny.

### Funkcja budzika i drzemki:

Gdy zegar jest włączony, użyj przycisku MODE, aby przejść do funkcji budzika.

1. Aby włączyć alarm budzika, użyj przycisku DOWN. Na ekranie pojawi się symbol (((\*))). Ponowne użycie przycisku DOWN włączy funkcję drzemki, a na ekranie pojawi się symbol Zz.
2. Aby ustawić godzinę alarmu, użyj przycisku SET. Godzina alarmu zacznie migać. Ustaw odpowiednią wartość za pomocą przycisków UP (następny) oraz DOWN (poprzedni). Kolejne naciśnięcia SET spowodują przejście kolejno do ustawień:
  - a. Minut,
  - b. Czasu, po jakim ma włączyć się drzemka,
  - c. Numeru melodii budzika (do wyboru jest 10 melodii).
3. Aby powrócić do zegara, dwa razy naciśnij MODE.
4. Kiedy nadejdzie czas alarmu, ekran podświetli się przez 8 sekund, po czym włączy się wybrana melodia oraz projektor. Alarm automatycznie wyłączy się po 2 minutach. Aby samemu wyłączyć alarm, naciśnij dowolny przycisk.

5. Jeśli funkcja drzemki została włączona, symbol Zz zacznie migać, a alarm włączy się ponownie po upływie ustawionego czasu drzemki. Aby wyłączyć drzemkę naciśnij dwa razy SET. Alarm drzemki może też zatrzymać się automatycznie po upływie 1 minuty.

### Timer (minutnik):

Gdy zegar jest włączony, naciśnij dwa razy MODE, aby przejść do funkcji timera. Timer odlicza czas w kolejności malejącej, a po upływie ustawionej ilości czasu, uruchamia alarm. Maksymalny czas odliczania to 23h 59min 59sek.

1. Aby przejść do ustawień timera, naciśnij SET. Godzina zacznie migać. Za pomocą przycisków UP (następny) i DOWN (poprzedni) wybierz odpowiednią godzinę. Ponowne naciśnięcia przycisku SET przeniosą Cię do ustawień minut, a następnie sekund, które będą odliczane. Aby zapisać, jeszcze raz użyj przycisku SET.
2. Jeśli w timerze zapisany został odpowiedni czas, użyj przycisku UP, aby włączyć odliczanie. Czas będzie odliczany w kolejności malejącej. Ponowne użycie przycisku UP włączy pauzę.
3. Kiedy czas dojdzie do 00:00:00, włączy się alarm. Alarm wyłączy się automatycznie po upływie 1 minuty.
4. Aby wyjść z trybu timera, użyj przycisku MODE.

### Termometr:

Budzik Obiektyw mierzy aktualną temperaturę w stopniach Celsjusza lub Fahrenheita. Gdy zegar jest włączony, naciśnij przycisk DOWN, aby wybrać preferowaną jednostkę.

Termometr pokazuje temperaturę w przedziale 0-50 stopni Celsjusza (32-122 stopnie Fahrenheita). Przy temperaturze poniżej 0 stopni Celsjusza na ekranie wyświetli się „Lo”, zaś powyżej 50 stopni Celsjusza – „Hi”.

### Muzyka i projektor:

1. Muzyka jest grana przez określoną ilość czasu. Aby ustawić czas grania muzyki, naciśnij przycisk TIME. Domyślnie wyświetli się czas 10 minut. Kolejne naciśnięcia przycisku TIME umożliwią wybór pomiędzy 10, 20, 30, 40, 50 i 60 minut.
2. Aby uruchomić muzykę i projektor, użyj przycisku SOUND. Muzyka zacznie grać, a w jej rytmie zacznie działać projektor. Kiedy czas upłynie, muzyka automatycznie się wyłączy.
3. Do wyboru jest 10 melodii. Kiedy muzyka gra, użyj przycisków UP (następny) i DOWN (poprzedni), by wybrać melodię.
4. Aby wyjść z trybu muzyki, użyj przycisku MODE.

**Zasilanie: 3 baterie AAA 1,5V.**